



OPERATION DE DEVELOPPEMENT RURAL
COMMUNE DE PERWEZ

Atelier Design avec les jeunes : « votre skatepark idéal »
Le jeudi 25 novembre 2021 à 17h
Compte rendu de l'atelier

Participants :

- Pour les **jeunes : 10 participants + 1 papa**
- Pour le **SCAJ** : Patrick DETRAUX, Vincent VAN RYMENAN
- Pour le **Centre sportif de Perwez** : Mathieu LEGROS
- Pour le **Foyer culturel** : Thibaut BROHET
- Pour l'**ASBL SPRAY ART** : David GILLET
- Pour la **Commune de Perwez** : Jordan GODFRIAUX (Bourgmestre), Julie DAMS (échevine de la Jeunesse), Aurélie FLABAT (échevine des affaires sociales et familiales et du développement local)
- Pour la **Fondation Rurale de Wallonie** : Laëtitia LAMARCQ (agent appui), Michaël PLUIJGERS (agent traitant)

Excusés :

- Véronique DE BROUWER (échevine du Développement rural) ; Hélène GADISSEUX (GAL Culturalité) + 3 jeunes

Annexe :

- Annexe 1 – Support d'animation FRW
- Annexe 2 – Vidéo : compte rendu des travaux des jeunes

Ordre du jour :

- Introduction : le projet de skatepark à Perwez
 - Atelier design en sous-groupe avec les jeunes et échanges sur les dessins
 - Echange sur les activités et animations possibles au futur skatepark
 - Conclusion et suites
-

Éléments principaux ressortant de l'atelier

1. Introduction

Julie DAMS, échevine de la Jeunesse, souhaite la bienvenue aux jeunes et leur explique le projet du futur skatepark prévu à Perwez.

Le skatepark se situerait au Centre sportif, près de la piste d'athlétisme, à côté du local PATRO et du club colombophile. Il serait réalisé en béton lissé, pour des aspects de durabilité (plus grande pérennité) et de bruit (moins de nuisances sonores). Il serait d'une surface de +/- 500m² et verrait le jour d'ici deux à trois ans, le temps d'obtenir des subsides de la Région (Infrasports-SPW) nécessaires à sa construction. Il se trouvera à proximité du RAVeL, de l'arrêt de bus, de l'école secondaire et du parcours santé. Un endroit qui semble donc idéal pour les jeunes. Un accès direct sera prévu en supprimant une partie de la haie et quelques places de parking. Le budget alloué pour sa construction est de +/- 250.000€.

Cet atelier design a été organisé avec les jeunes perwéziens car, en tant que futurs utilisateurs, ils sont les mieux placés pour aider la Commune à concevoir ce skatepark. L'objectif est de connaître leurs envies et leurs idées pour se rapprocher, autant que faire se peut, du skatepark de leur rêve.

Michael PLUIJGERS, agent de développement à la Fondation Rurale de Wallonie, remercie les jeunes pour leur présence et retrace brièvement l'origine de cette rencontre. Une enquête en ligne a été réalisée auprès des jeunes en 2020 dans le cadre de l'Opération de Développement Rural et a révélé la demande soutenue par de nombreux jeunes d'avoir un skatepark à Perwez. Depuis, plusieurs mails ont été échangés avec les jeunes intéressés, conduisant à cette rencontre. Les résultats de l'atelier seront transmis au futur concepteur du skatepark, dès sa désignation, pour que le projet corresponde au plus près aux besoins des jeunes.

2. Atelier design en sous-groupes avec les jeunes et échanges sur les dessins



Michaël PLUIJGERS explique l'objectif de l'atelier (cfr. Annexe 1 – présentation) : dessiner par sous-groupes le skatepark idéal (en béton).

Deux sous-groupes de cinq jeunes sont organisés.

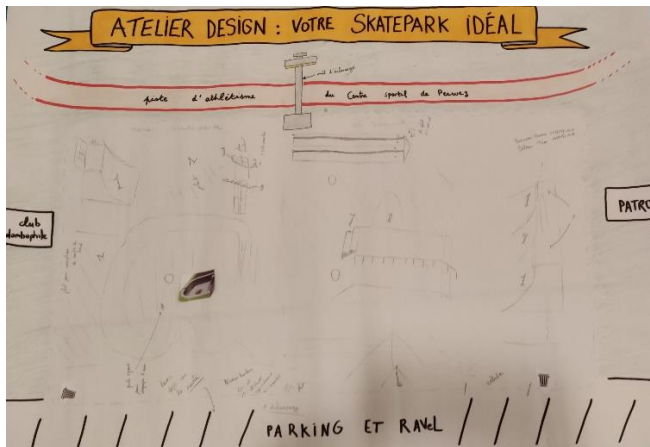
Les jeunes disposent des supports suivants : une grande affiche, des feutres, des modules à découper et à coller ainsi que des photos d'une dizaine de skateparks (de taille équivalente) pour les inspirer.

Le déroulement suivant est proposé pour réaliser le design de leur skatepark :

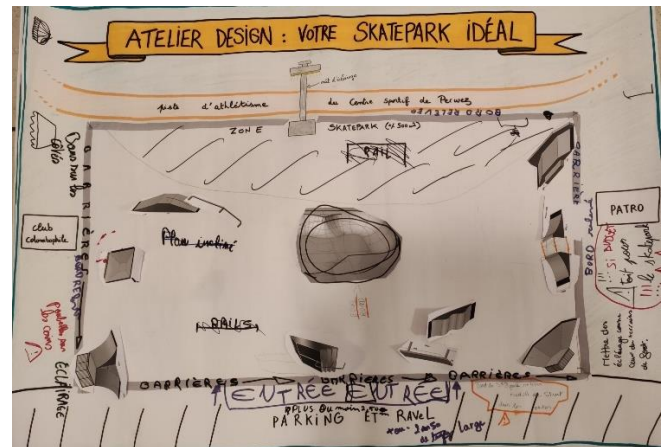
1. **Choisir la forme idéale** du skatepark et dessiner les contours au centre de l'affiche.
Imaginer plusieurs zones différentes.
2. **Déterminer les modules** lanceurs, de saut et de glisse qui leur semblent indispensables.
*Ex : un bowl (le placer en premier car ça prendra une grande partie de l'espace).
Puis ajouter par ex : plan incliné (lanceurs), wallride, volcano, vagues, mini-ramp, escalier, tremplin, pyramide et table de saut, curb (muret), rail plat, ...*
3. **Ajouter de la couleur**, si souhaité
4. **Penser aux abords** : y aurait-il un gradin, des tables, des arbustes, un parking vélo... ?

Pendant environ 45 minutes, les jeunes dessinent leur skatepark idéal sur des affiches préparées par la FRW. S'en suit un temps de présentation des dessins. Pour chacun des groupes, deux jeunes « rapporteurs » expliquent leurs dessins réalisés et leurs souhaits concernant la forme, les modules, les abords, etc.

Les explications des deux skateparks créés par les jeunes se trouvent dans la vidéo jointe au présent compte rendu (Annexe 2 ou via ce lien : <https://vimeo.com/652475952/c2bbe20a8b>)



Groupe 1



Groupe 2

Analyse des travaux

Les points communs entre les deux groupes sont :

- Forme globale du skatepark rectangulaire
- Présence de minimum un bowl
- Présence de plusieurs modules « quaters » (lanceurs)
- Présence de zones de plats, de plans inclinés et d'escaliers / marches
- Présence de modules « rails » et « handrails »
- Présence de modules « pyramide »

Les spécificités/divergences sont :

- Groupe 1 :
 - Bowl au 7/8ème fermé, contenant un plat à la sortie gauche du bowl pour sécuriser l'espace
 - Présence d'un module « wallride »
 - Présence d'un module « double marches d'escaliers » pour grinder sur deux endroits d'une hauteur différente ou pour s'asseoir
 - Présence d'un module « grand ledge »
- Groupe 2 :
 - Présence d'un « double bowl »
(bords surélevés sur les côtés du skatepark créant une première cuvette puis second bowl rond au centre créant une deuxième cuvette)
 - Présence d'un module « vague »

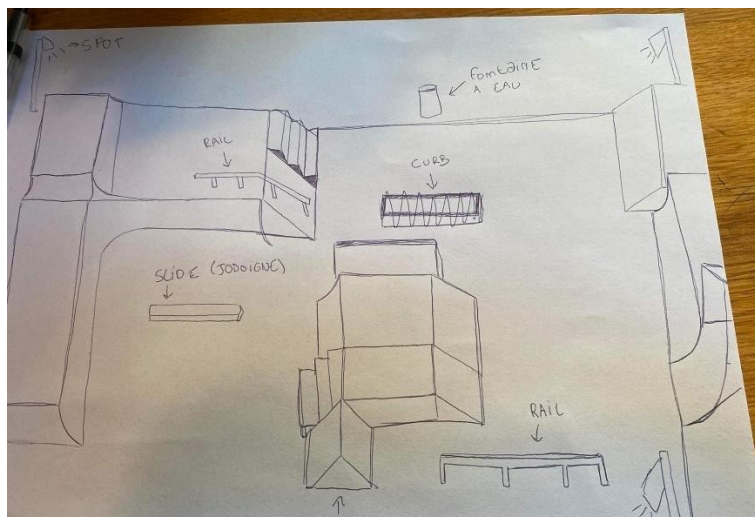
- Présence d'un module pour débutant « funbox » et « tables / spines »
- Présence d'un module « banc »
- Demande d'un toit si le budget le permet
- Abords : éclairage supplémentaire, bancs sur les côtés, ajout de barrières autour du skatepark et de poubelles sur les coins

A noter qu'un jeune participant n'ayant pu se rendre à l'atelier a envoyé par mail ses idées :

- « Faire un abri couvert en cas de pluie passagère (genre pergolas comme à Jodoigne)
- Un module Half-pipe
- Des plus petits jumps pour les débutants
- Des rails
- Des petites marches pour des sauts

Un peu l'équivalent du skate parc de Jodoigne. Le skate parc de Louvain-la-Neuve est bien mais trop professionnel. Un mix des deux serait top. »

A noter enfin que le frère d'un participant du groupe 1 a envoyé le lendemain de l'atelier un dessin de skatepark inspiré des envies du groupe 1 :



Points communs :

- Bords surélevés
- Rails et handrails
- Quarters et wallride

Spécificités :

- Présence curb simple pour le slide
- Large Funbox
- Pas de bowl
- Fontaine à eau

➔ L'ensemble des idées et designs seront bien transmises au futur concepteur du skatepark.

3. Echange sur les activités et animations possibles au futur skatepark

Plusieurs possibilités sont évoquées par la FRW pour animer ce futur lieu de rassemblement :

- Des cours/stages d'initiation ?
- Des cours/stages de perfectionnement ?
- Démo d'un pro ? Journée compétition ?
- Concert ?
- Atelier graf ?

Un temps d'échanges permet aux jeunes de donner leurs avis et de se positionner sur ce qui leur semble le plus important.

Éléments ressortant de la discussion pour le programme d'animation du skatepark :

- Organisation d'**ateliers graffiti** (validé collectivement)
- Organisation de **concerts** (type « Inkrock » mais à petite échelle)
- Organisation de **stages** (avec Max-Extrême par exemple), de **cours d'initiation** (avec Promosport par exemple) et de **cours de perfectionnement** (formule et nombre à définir)
- Organisation de **tournois** (compétition)
- Organisation de **visites pour les nouveaux arrivants** (faire découvrir le skatepark)
- Organisation d'un **évènement annuel ou pluriannuels type « anniversaire du skatepark »** :
 - Démonstration et tournoi : concours des meilleures figures
 - Présence d'un DJ / concert
 - Sponsoring : présentation des marques de skate et tombola pour gagner des lots

Un point d'attention partagé : faire attention au voisinage et nécessité d'afficher un règlement.

4. Suites et conclusion

L'atelier se termine sur les possibilités d'activités offertes aux jeunes en attendant l'arrivée du skatepark définitif.

Les propositions suivantes sont abordées pour maintenir la dynamique :

- **Participer à la suite de la conception (futur(s) atelier(s) prévu(s) pour préciser le skatepark)**
 - Les jeunes disent être motivés
- **Printemps/été 2022 : un projet de construction de petits modules avec les jeunes**
 - Les jeunes sont également motivés par cette activité.
 - Mathieu LEGROS a communiqué à la Commune les tarifs de la construction des modules (700 à 1000€ par module). Pour retrouver plus ou moins la même infrastructure proposée lors de « place aux jeunes » cet automne, il faudrait compter plus ou moins 3500 € (pour le matériel) puis prévoir un animateur.
- **Visiter des skateparks en groupe : si oui, lesquels ?**
 - Les jeunes proposent les skateparks suivants : Les Ursulines et Planet Park à Bruxelles ; Leuven (très bon skatepark) ; Overijse ; Louvain-la-Neuve ; Mons ; Jodoigne (mais attention à l'entretien, il y a quelques trous) ; Walhain (comme contre-exemple, skatepark en modules bois peu apprécié)
- **Rejoindre le futur « Comité des utilisateurs » du skatepark de Perwez**
 - Quelques jeunes disent être motivés à s'impliquer. Ils seront recontactés par mail.

La séance se termine par quelques questions-réponses :

- **Pourquoi avez-vous retiré les modules temporaires du skatepark ?**
 - *Commune : les modules temporaires ont été loués à Max-Extreme via une subvention de la Province du Brabant wallon qui s'appelait « Place aux jeunes ». La période maximale de location était de 2 mois et demi.*
- **Y aura-t-il une barrière autour du futur skatepark ? Un participant fait état dans d'autres communes de dégradations qui ont lieu durant la nuit, surtout s'il y a un préau près du skatepark. On retrouve des cannettes cassées, des paquets de frites, etc. Dans le cadre du projet à Perwez, il faudrait faire attention à la surveillance, à la sécurité et à l'entretien du site.**
 - *FRW : lors de la première réunion entre les acteurs Jeunesse, il avait été envisagé de grillager le skatepark et pourquoi pas de le fermer à clé.*
 - *Centre sportif : il y a une personne qui s'occupe de la fermeture des infrastructures sportives au Centre sportif donc c'est envisageable que la personne ferme le skatepark si nécessaire.*
 - *Participant : Très peu de skatepark sont fermés mais pourquoi pas envisager de l'ouvrir et de le fermer. Cela étant dit, quand il y a suffisamment de poubelles, il y a moins de problèmes. Pour sa part, il a rarement vu de dégradations sur des skateparks. Un système de caméra pourrait être installé pour refroidir les ardeurs plutôt que de le fermer et dépendre du Centre sportif.*
 - *Pour les jeunes, les avis sont partagés sur l'ouverture ou la fermeture du skatepark. Le système de caméra semble privilégié. S'il faut absolument fermer le skatepark, il faudra faire attention que les horaires soient bien larges pour que des jeunes ne se retrouvent pas sans accès possible (8h – 22h30 semble une bonne tranche horaire).*
 - *FRW : nous notons vos remarques. La décision sera prise par la suite, au moment de la conception.*

La Fondation Rurale de Wallonie réalisera la synthèse des échanges puis la Commune, avec l'appuis du Centre sportif, du SCAJ et du Centre culturel, s'attèlera à l'écriture du dossier de recevabilité à envoyer à Infrasports.

Julie DAMS remercie les jeunes pour leur participation active à l'atelier et pour toutes leurs idées émises.

*Pour la Fondation Rurale de Wallonie,
Laëtitia LAMARCQ et Michaël PLUIJGERS*